**DOCUMENTO DE SOFTWARE**

**APRESENTAÇÃO**

Com o intuito de facilitar as finanças do usuário e consulta de preços, criaremos um sistema de armazenamento de informações de compras em mercados, que chamaremos de Busca Preço. O projeto se propõe a armazenar dados das compras feitas pelo usuário, bem como o preço pago em cada item, assim podendo comparar e analisar cada item separadamente, facilitando a visualização do usuário nesse sentido.

**DESCRIÇÃO DO PROJETO**

O Busca Preço é uma aplicação desktop que possibilita o usuário registrar suas compras de mercado, data das compras, adicionar o preço pago em cada item, bem como suas marcas, quantidades e em qual mercado foi comprado, além de permitir que sejam gerados relatórios de gastos e até projeções de listas de mercado.

**DESCRIÇÃO DOS USUÁRIOS**

Os usuários do sistema serão minha mulher e eu, para ajudar em nossas finanças e controle dos gastos com a casa.

**NECESSIDADES OBSERVADAS**

* Registrar produtos, bem como seus preços e informações;
* Controle dos valores gastos em compras;
* Gerenciamento e atualização dos preços sempre que necessário.

**REGRAS DE NEGÓCIO**

* O preço de um mesmo produto e marca deve ser registrado sempre, independentemente de qualquer outro fator;
* Não é permitido adicionar um produto sem que todas as informações essenciais sejam preenchidas.

**REQUISITOS FUNCIONAIS**

* Cadastro e atualização de produtos:

Permite que o usuário cadastre novos produtos adquiridos, adicionando informações como nome, marca, preço e em qual mercado foi comprado, bem como a atualização dessas informações, caso necessário.

* Pesquisa de produto:

Permite que o usuário pesquise produtos, para consulta e comparação.

* Relatório de compras:

Permite que o usuário visualize e controle todos os gastos relativos às compras em mercados.

**REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS**

* Usabilidade:

A interface do sistema deve ser de fácil acesso e intuitivo, com o objetivo de ser simples para que qualquer pessoa possa utilizar com facilidade.

* Segurança:

O sistema será protegido para que apenas os usuários-alvo possam utilizar, visto que possuem dados pessoais.

* Confiabilidade:

Visto que os dados serão usados para consultas, os dados sempre terão garantia de serem confiáveis, para que a integridade das informações seja mantida.

**TECNOLOGIAS PREVISTAS**

Sistema: Desktop

Linguagem de Programação: Java

Banco de Dados: MySQL

Interface Gráfica: Swing

Frameworks: JDBC

Ferramentas de Desenvolvimento (IDE): Netbeans

Controle de Versão: Git e/ou GitHub

**TELAS PREVISTAS**

* Cadastro de compra:

Tela em que o usuário deverá registrar cada produto e seu valor pago, lembrando sempre de preencher todas as informações essenciais.

* Pesquisa de produto:

Tela que visa facilitar a comparação de preço entre produtos, seja pelo seu tipo, mercado onde foi comprado ou por marca.

* Relatório de compras:

Tela que irá gerar relatórios com base na necessidade do usuário, seja um relatório com base em datas de compras ou por valor pago.

**REGISTROS ARMAZENADOS**

* Produtos (Nome, Preço, Marca, Mercado, Quantidade, Data de Compra)
* Compras (Data de Compra, Valor Total, Mercado, Forma de Pagamento)
* Usuários (Nome)
* Mercados (Nome)
* Marcas (Nome)

**USO DE BANCO DE DADOS**

Como já citado anteriormente, usaremos MySQL como banco de dados para essa aplicação.